INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

Poznajmy zwycięzców Międzynarodowej Gry Internetowej "Codebreakers.eu"

20 kwietnia odbyła się uroczystość zakończenia Międzynarodowej Gry Internetowej „Codebreakers.eu”, poświęconej poznańskim matematykom i kryptologom, którzy złamali kody Enigmy. Podczas spotkania wieńczącego projekt, które odbyło się w CK Zamek w Poznaniu, Marek Woźniak, Marszałek Województwa Wielkopolskiego oraz Dyrektor Jacek Dziuba z Urzędu ds. Kombatantów i Osób Represjonowanych wręczyli nagrody zwycięzcom.

Najlepszy w rozgrywkach finałowych okazał się zespół U01 z Holandii w składzie: Arjen Beenhakker, Hans Nelisse oraz Gerrit van Woerkom. Drugie miejsce - ex aequo - zdobyły: holenderska drużyna F02 w składzie: Jan-Gerard van der Toron, John Besselink oraz Rien Bijl i drużyna z Polski reprezentująca II Liceum Ogólnokształcące im. Dąbrówki z Gniezna w składzie: Agnieszka Stelmaszyk, Agnieszka Brzózka i Maksymilian Sych.

Członkowie drużyny U01 pracują w holenderskich i światowych koncernach. Ich wspólną pasją jest geocaching. Wspólnym zainteresowaniem grupy jest też historia szyfrów oraz łamanie szyfrów, dlatego tak wielkim entuzjazmem obdarzyli włączenie się do wielkopolskiej gry. Dodajmy także, że jako pierwsi i jedyni rozwiązali zadanie łapiąc szpiega w rozgrywce finałowej wczoraj w Poznaniu, co zapewniło im bezapelacyjne zwycięstwo.

Dla Panów z zespołu F02 pasją przewodnią jest także geocaching, którą rozwijają po pracy w dużych holenderskich i światowych korporacjach. Ale interesuje ich również kryptologia i rozwiązywanie łamigłówek oraz zagadek wymagających wiedzy kryptologicznej. Panowie reprezentują część Holandii zwaną Północną Brabancją, a więc region partnerski Wielkopolski.

Drużyna z Gniezna znalazła się w finale Codebreakers.eu po tym, jak zajęła pierwsze miejsce w organizowanym w listopadzie ub. roku przez Urząd Marszałkowski kursie kryptologii, pokonując 45 drużyn z całego regionu. Opiekunem drużyny jest Pani Daria Kowalczyk.

W grę, której nie towarzyszyła żadna kosztowna kampania promocyjna, zaangażowało się w sieci 129 zespołów z całego świata! Włączając w to m.in. drużyny z Argentyny, Australii, Bahrajnu, Indii, Kanady, Maroka, Nowej Zelandii, Rosji, Stanów Zjednoczonych i większości krajów z Europy. Rekord tym bardziej zaskakujący, że gra adresowana była głównie do Europejczyków, a objęła swym zasięgiem cały świat!

Jak wskazywali sami uczestnicy: „Nie chodziło o nagrodę”, „Sama gra była już nagrodą”, a „Zagadka

Enigmy wciąga jak wirus, obejmując swym zasięgiem coraz to nowe osoby”. I co najważniejsze: „Do czasu gry Codebreakers.eu fakt, że to Polacy jako pierwsi złamali kody Enigmy, był dla mnie całkowicie nieznany. Książki, które czytałem na ten temat skupiały się głównie na osiągnięciach Brytyjczyków pod przewodnictwem Alana Turinga. W tym sensie gra Codebreakers z pewnością pokazała nam zupełnie nową perspektywę.”, „Dzięki niej można zdobyć nie tylko większą wiedzę na temat technik łamania kodów, ale i o samej maszynie Enigma w szczególności, a także o udziale polskich matematyków w łamaniu kodów Enigmy i o Polsce generalnie.” To tylko kilka wybranych relacji uczestników naszej edukacyjnej zabawy w sieci.

Przypomnijmy: uruchomiona 10 listopada 2011r. przez Grę Miejską na zlecenie Urzędu Marszałkowskiego oraz Urzędu ds. Kombatantów i Osób Represjonowanych, strona internetowa (www.codebreakers.eu) stała się platformą, na której prowadzona była gra. Po rejestracji uczestników, od grudnia do lutego – prowadzona była w sieci rozgrywka kwalifikująca do ścisłego finału. Dwie najlepsze drużyny (jak się okazuje: skład osobowy zaskakujący; w tym osoby, które do tej pory Polski nie znały) oraz trzecia: finaliści kursu kryptologicznego z II Liceum w Gnieźnie, organizowanego przez Urząd Marszałkowski dla młodzieży z wielkopolskich szkół ponadgimnazjalnych, zaproszeni zostali przez Marszałka Województwa do Wielkopolski, by w Poznaniu rozegrać wielki finał.

Interesujące było podsumowanie rezultatów gry. Okazało się bowiem, że poza grą i jej walorem edukacyjnym, spotkanie w sieci stało się także ciekawym badaniem socjologicznym, sposobem zdiagnozowania poziomu wiedzy o polskim wkładzie w złamanie kodów Enigmy, i wiedzy o Polsce i Polakach generalnie. W jubileuszowym roku 80 – lecia lecia złamania szyfrów Enigmy przez poznańskich matematyków – ma to niemałe znaczenie.

Nagrodami w konkursie były e-readery, znanej japońskiej marki.

Więcej informacji znajdziecie Państwo na stronie www.codebreakers.eu

Pliki do pobrania:

- img2396.jpg - 55129 Mb
- img2380.jpg - 73590 Mb
- img2379.jpg - 71274 Mb
- img2369.jpg - 82595 Mb
- img2361.jpg - 68507 Mb
- img2339.jpg - 77025 Mb
- img2337.jpg - 70485 Mb
- img23290.jpg - 52350 Mb
- img2328.jpg - 75817 Mb
- img2327.jpg - 72370 Mb
- img2324.jpg - 56996 Mb

Dziękujemy za odwiedziny i zapraszamy ponownie