**HAKATHON PARTNERSTWA ODRY – PRZEBIEG WYDARZENIA**

[www.hackathon-oder.eu](http://www.hackathon-oder.eu)

**17 LIPCA – SOBOTA – START**

**godz. 9.00** **START HACKATHONU ROZPOCZĘCIE OFICJALNE GODZ. 9.00**

* Rozpoczęcie oficjalne - krótkie powitanie uczestników
* Sprawdzenie gotowości zespołów do gry
* Przedstawienie zasad Hackathonu; przedstawienie czterech etapów rozgrywki hackathonowej oraz mentorów
* Omówienie problemów i wyzwań w obszarze współpracy transgranicznej Partnerstwa Odry
* ZAPROSZENIE DO ZAPOZNANIA SIĘ Z WYKŁADAMI ONLINE: Film instruktażowy jak poradzić sobie z rozgrywką hackathonową (8’) oraz wykładami szkoleniowymi: „Od pomysłu do projektu“ (30’) oraz „Tworzenie partnerstw strategicznych i finansowanie działań projektowych” (30’).

**Ok. godz. 9.30 Rozpoczęcie Rozgrywki hackathonowej – ETAP 1**

Uczestnicy Hackathonu rozpoczynają pracę nad projektami oraz biorą udział w szkoleniach wprowadzających do tematyki działań projektowych (online). W trakcie dnia wewnętrze spotkania zespołów z mentorami (4 osoby wspierające) oraz z ekspertami. Mentor nie podaje gotowych rozwiązań projektowych. Udziela wskazówek, podpowiedzi, gdzie znaleźć dobre rozwiązanie.

**Ok godz. 13.00 Obchód mentorów; podsumowanie etapu 1 i rozpoczęcie EATAPU 2**

**Godz.13.00-16.00 Łączenia z ekspertami.**

**godz.16.00** **Wspólny obchód mentorów i zakończenie rozgrywek dnia 1.**

**18 LIPCA – NIEDZIELA**

**godz. 9.00** **START HACKATHONU oficjalny start dnia 2**

* Krótkie rozpoczęcie oficjalne i powitanie uczestników
* Sprawdzenie gotowości zespołów do gry
* Przedstawienie kolejnych dwóch etapów rozgrywki hackathonowej oraz mentorów

**godz.9.15** **Rozpoczęcie ETAPU 3 -** **Obchód mentorów po pokojach zespołów hackathonowych**

Zespoły przedstawiają swoje przemyślenia projektowe mentorom.

**Godz.10.00-12.00 Łączenia z ekspertami.**

**godz.11.20 Wewnętrzne spotkanie mentorów**

**godz.12.00 Obchód mentorów; podsumowanie etapu 3 i rozpoczęcie EATAPU 4**

**godz.13.00-14.00 Łączenia z ekspertami.**

**godz.14.15 Podsumowujące spotkanie z mentorami i przystąpienie do przygotowywania prezentacji**

Prezentacja powinna trwać 6 min.

**godz.15.00 Gala projektów**

Powitanie zaproszonychgości z Komisji Konkursowej. Przypomnienie zasad konkursowych. Prezentacja projektówprzez lidera danego zespołu hackhatonowego (przy udziale całego zespołu).

**Godz. 16.00-17.00 Obrady komisji konkursowej** (w zależności od ilości złożonych projektów)

**Godz. 16. 30 lub 17.00** Przedstawienie wyników. **Ogłoszenie zwycięzców.** Podziękowania za udział.
 **Zakończenie wydarzenia.**