INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

Konkursy „ReVita Wielkopolsko!” oraz „Kuźnia Talentów” rozstrzygnięte!

14 grudnia w Centrum Edukacji Przyrodniczej i Regionalnej w Mniszkach podczas posiedzenia Wielkopolskiej Rady 30 odbyło się uroczyste ogłoszenie wyników Konkursów „ReVita Wielkopolsko!” oraz „Kuźnia Talentów” organizowanych przez Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego.

Konkurs „ReVita Wielkopolsko!” na koncepcję rewitalizacji obiektów miejskiej infrastruktury poprzemysłowej lub powojskowej w Wielkopolsce to próba zainspirowania świeżego i kreatywnego spojrzenia na tereny dotychczas opuszczone, które ulegając degradacji pauperyzują otoczenie i powodują jego drugorzędność, nieprzydatność i niejednokrotnie negatywne zjawiska społeczne. Ideą Konkursu jest wydobycie z tych miejsc nowej energii i odkrycia ich uśpionego potencjału. A efektem tych działań ma być pomysł na nową funkcjonalność i nowy wizualny „kostium architektoniczny” integralnie zgrany z nowatorską koncepcją oraz przeznaczeniem. To inspiracja dla innowacyjnego, niepokornego myślenia, które z wady czyni zaletę, przełamuje schematy i wizjonersko nie godzi się ze stanem zastanej dewastacji, a jednocześnie w pogodzeniu i szacunku dla historii miejsca, daje mu nowe życie przez przywrócenie użyteczności biznesowej, kulturalnej, turystycznej, rekreacyjnej, czy społecznej.
Źródłem poszukiwania nowej funkcji takich miejsc może być zarówno realna potrzeba działalności, której w danej społeczności i regionie brakuje w oczywisty lub niszowy sposób, lub funkcja dla tego miejsca niejako „kosmiczna”, nie z tej ziemi, która stanowiąc kontrapunkt zwróci na nie uwagę na przykład jako atrakcja turystyczna, czy rozrywkowa.

Na konkurs wpłynęło 7 prac.
Nagrody Laureatowi i Wyróżnionym wręczał Przewodniczący Kapituły Leszek Wojtasiak - Wicemarszałek Województwa Wielkopolskiego.
Zwyciężył projekt "Cztery Wieże" autorstwa Jana Kozerskiego i Tomasza Chodnika - Laureat otrzyma nagrodę pieniężną 20.000 zł.
Ponadto wyróżnione zostały projekty:
a) Izabeli Roguckiej – projekt rewitalizacji Starej Rzeźni w Poznaniu, nagroda 2.500 zł
b) zespołu w składzie Marii Jankowskiej, Karola Wegnera, Mateusza Zwierzyckiego – projekt „Difference”, nagroda 2.500 zł

Ideą Konkursu „Kuźnia Talentów” skierowanego do studentów, doktorantów, naukowców, wynalazców i innowatorów z wielkopolskich uczelni wyższych jest wyłonienie i promocja obiecujących innowacyjnych pomysłów na biznes i nowe technologie mających szansę na wdrożenie, komercjalizację i sukces rynkowy.
Organizatorzy chcą zachęcić autorów innowacyjnych projektów do poszukiwania rynkowych zastosowań ich pomysłów/ technologii oraz upowszechniania wyników ich badań naukowych.
Na tegoroczną edycję Konkursu spłynęło ponad 50 prac z najważniejszych wielkopolskich uczelni wyższych.
Na uroczystości przewodniczący Kapituły Konkursu Leszek Wojtasiak - Wicemarszałek Województwa Wielkopolskiego wręczył Laureatom i Wyróżnionym nagrody.
Wyniki Konkursu:
I miejsce - Anna Cieszyńska - Politechnika Poznańska (praca doktorska) - Ekstrakcja palladu(II) w obecności wybranych jonów metali z wodnych roztworów chlorkowych fosfoniowymi ekstrahentami
II miejsce - Joanna Karasiewicz – Uniwersytet im. Adama Mickiewicza (praca magisterska) - Synteza, charakterystyka i zastosowanie fluorokarbofunkcyjnych silanów i siloksanów
III miejsce - Wojciech Łapka – Politechnika Poznańska (praca doktorska) - Właściwości akustyczne spirali jako elementu tłumików hałasu
Wyróżnienia otrzymali:

Maciej Gray - Politechnika Poznańska (praca magisterska) - Zastosowanie inżynierii odwrotnej oraz szybkiego prototypowania w metodach wytwarzania wyrobów i półwyrobów z aplikacją w obszarze technologii odlewniczych
Wojciech Kapsa – Politechnika Poznańska (praca inżynierska)- Identyfikacja osób na podstawie analizy geometrii dłoni

Wszystkim nagrodzonym gratulujemy!

Pliki do pobrania:

- revita21.jpg - 91677 Mb
- revita1.jpg - 83002 Mb
- kuznia1.jpg - 91857 Mb

Dziękujemy za odwiedziny i zapraszamy ponownie